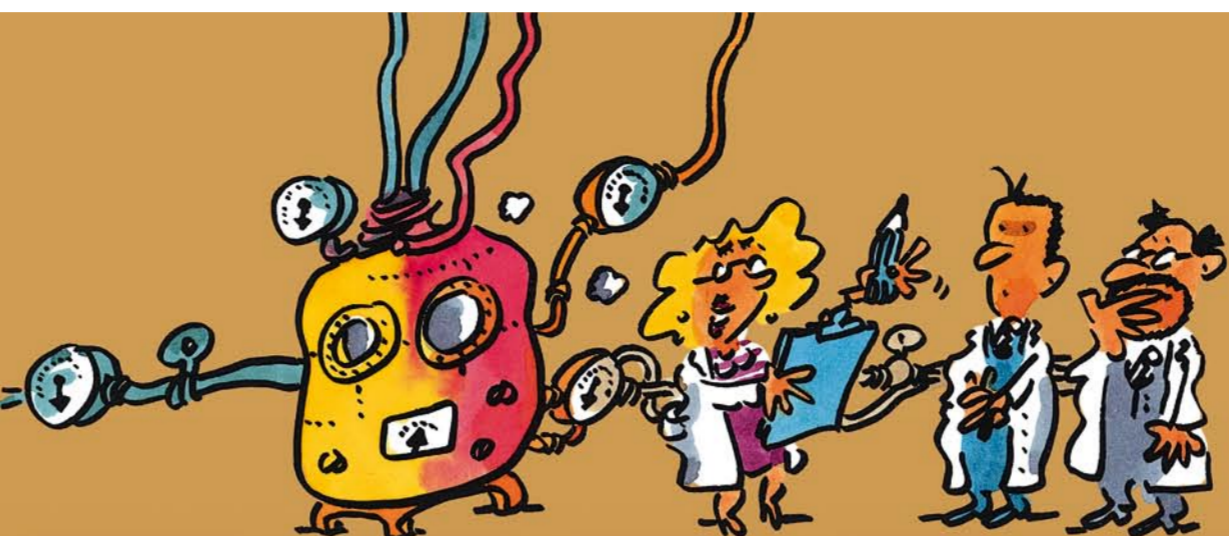




Le jeu de l'oie de l'innovation

Mettez-vous dans la peau de l'innovateur!



Départ ▶

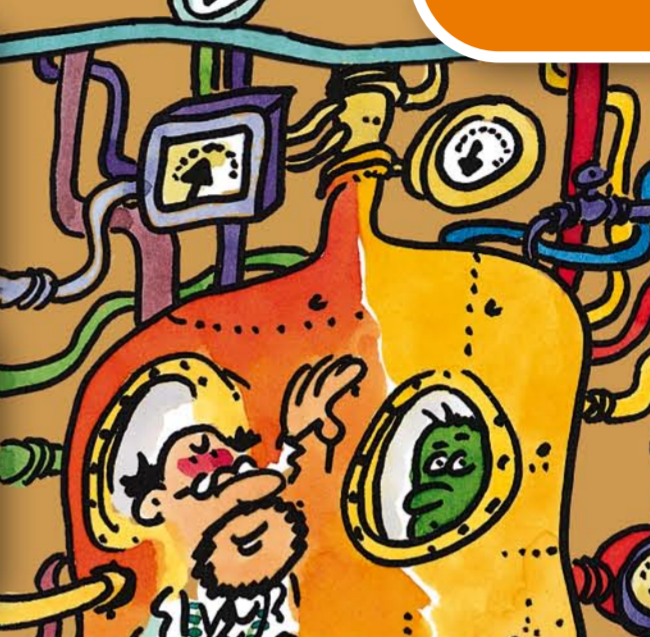
J'ai une idée 1
Je commence les recherches 2
Mes recherches traînent 3
Une lueur d'espoir ! 4
Est-ce une réelle innovation ? 5
Quelqu'un avait déjà publié cette approche 6
J'écris une nouvelle déclaration d'invention 7
Ça, c'est vraiment nouveau ! 8
Mon innovation contient une activité inventive 9
Il s'agit d'une nouvelle substance thérapeutique 10
Il s'agit d'un algorithme 11

Félicitations!
Votre innovation est valorisée

Et bien voilà !!!
C'est pas si compliqué que ça...
Et hop!



J'ai peur de quitter l'université 24
Le brevet est déposé. Je peux publier 23
Je garde secret mon savoir-faire 22
Je protège par droit d'auteur 21
Je protège le design 20
Je tombe malade 19
Publication scientifique avant le dépôt de brevet 18
Le TTO* ne voit pas de potentiel en mon invention 17
Soumission provisoire d'un brevet d'invention 16
Querelle entre les inventeurs 15
L'agent de brevet rédige la soumission 14
J'ai perdu mes notes 13
Il s'agit d'un dispositif médical 12



Je pénètre le marché. Mes premiers revenus
+1
45b

Confirmation de l'efficacité de mon produit
+1
45b

Soumission du dossier pour remboursement
H

Premier essai sur patients
+1
D G

L'entreprise entre en bourse
F

Premier essai sur l'homme
+1
E

Une nouvelle étude est lancée
D

Je me demande comment valoriser mon idée
26
25

Je valorise en open source
26

Mon idole « Bill Gates »
Start-up
27

Je n'ai pas l'esprit entrepreneurial
Partenariat
28

Un entrepreneur cherchant un projet me contacte
Start-up
29

Mon invention: géniale mais pas suffisante pour me lancer
Partenariat
30

Je cherche des investisseurs
35b

Mon université me soutient et m'accorde une licence
34b

Je serai mon patron
33b

Start-up

Partenariat

Partenariat

Je ne trouve pas de partenaire
33b 36b

Je cherche du financement
38b 37b

Je construis mon business plan
38b

Je m'installe chez Eclosion
46b

Enfin des résultats intéressants !
47b

Le transfert de technologie se passe mal !
48b

Je négocie une licence sur un 2ème produit
47b 45b

Ma famille me somme d'être plus présent à la maison
49b

On fait opposition à mon brevet
56b 45b

Je commande une étude de marché
56b

Plus que 3 mois pour finaliser le partenariat !
58b 57b

et après...
58b

Mon business plan retient l'attention d'un financier
40a 38 39b

Je négocie une licence sur un 2ème produit
47b 45b

Ma famille me somme d'être plus présent à la maison
49b

On fait opposition à mon brevet
56b 45b

Je commande une étude de marché
56b

Plus que 3 mois pour finaliser le partenariat !
58b 57b

J'établis un accord de confidentialité
40b

Le financier me propose des conditions inacceptables
37b 50b

Une technologie concurrente me menace
45b 54b

Enfin de l'argent frais !
58b

L'accord de licence est prêt pour signature
47a

Le développement se passe bien!
A

Je présente mon projet
42b 38b 41b

Une évaluation est lancée (due diligence)
42b

La POC (Proof Of Concept) stagne
43b

Je négocie un partenariat
56b 51b

J'arrive au bout du cash
56b 37b 52b

Querelle entre les fondateurs
53b

Je présente mon projet
42b 38b 41b

Une évaluation est lancée (due diligence)
42b

La POC (Proof Of Concept) stagne
43b

Je négocie un partenariat
56b 51b

J'arrive au bout du cash
56b 37b 52b

Querelle entre les fondateurs
53b

Je négocie une licence sur un 2ème produit
47b 45b

Ma famille me somme d'être plus présent à la maison
49b

On fait opposition à mon brevet
56b 45b

Je commande une étude de marché
56b

Plus que 3 mois pour finaliser le partenariat !
58b 57b

et après...
58b

Je négocie une licence sur un 2ème produit
47b 45b

Ma famille me somme d'être plus présent à la maison
49b

On fait opposition à mon brevet
56b 45b

Je commande une étude de marché
56b

Plus que 3 mois pour finaliser le partenariat !
58b 57b

et après...
58b

Je négocie une licence sur un 2ème produit
47b 45b

Ma famille me somme d'être plus présent à la maison
49b

On fait opposition à mon brevet
56b 45b

Je commande une étude de marché
56b

Plus que 3 mois pour finaliser le partenariat !
58b 57b

et après...
58b

Je négocie une licence sur un 2ème produit
47b 45b

Ma famille me somme d'être plus présent à la maison
49b

On fait opposition à mon brevet
56b 45b

Je commande une étude de marché
56b

Plus que 3 mois pour finaliser le partenariat !
58b 57b

et après...
58b

Je négocie une licence sur un 2ème produit
47b 45b

Ma famille me somme d'être plus présent à la maison
49b

On fait opposition à mon brevet
56b 45b

Je commande une étude de marché
56b

Plus que 3 mois pour finaliser le partenariat !
58b 57b

et après...
58b

Je négocie une licence sur un 2ème produit
47b 45b

Ma famille me somme d'être plus présent à la maison
49b

On fait opposition à mon brevet
56b 45b

Je commande une étude de marché
56b

Plus que 3 mois pour finaliser le partenariat !
58b 57b

et après...
58b

Règle du jeu

Munissez-vous d'un dé et de pions. Le but du jeu est de gérer votre innovation de l'idée jusqu'au marché. Pour cela, vous allez franchir les multiples étapes que connaissent tous les innovateurs. Afin de connaître les détails de chacune d'entre elles, vous pourrez vous reporter aux différents chapitres du livre « J'innove ».

Pour commencer, lancez le dé une première fois... et laissez vous guider.

Fin du jeu: Le premier qui atteint la case « Félicitations » a gagné.

- ▶ Avancez à la case indiquée
- ◀ Reculez à la case indiquée
- 🎲 Lancez le dé. Suivez la consigne de jeu et déplacez-vous sur la case en question (sans suivre la consigne qui s'y trouve éventuellement)
 - ▶ Nombre pair: résultat positif
 - ◀ Nombre impair: résultat négatif

- ★ Bonus: rejouez immédiatement
- 🕒 Passez un tour
- 🔄 Retentez votre chance au tour suivant jusqu'à ce que vous obteniez un résultat positif

* TTO: bureau de transfert de technologies